



# Règlement du concours de bûcheronnage

## I. Règles générales pour le déroulement de la compétition

### ***Règles concernant l'outillage***

#### *A- Le concurrent*

Le concurrent devra obligatoirement utiliser une tenue de sécurité, des chaussures de sécurité, un casque complet (antibruit et visière) ainsi que des gants de sécurité.

En plus de sa tronçonneuse, le concurrent a la possibilité d'utiliser d'autres outils au cours des épreuves à condition qu'ils soient d'usage courant dans leur profession (cales, marteau, hache, etc...)

Les concurrents participent à la compétition sous leur propre responsabilité. Ils doivent à ce titre fournir une attestation d'assurance.

#### *B- La tronçonneuse*

Les concurrents peuvent utiliser leur tronçonneuse personnelle. Elle doit être un modèle adapté au travail professionnel en forêt, être dotée des équipements de base et n'avoir aucune altération au niveau des éléments principaux.

L'École de Javols peut prêter aux concurrents une tronçonneuse. Ceux-ci versent alors un chèque de caution de 800€ (non encaissé jusqu'à la restitution en bon état) et s'acquittent du prix de la location à la journée de 20€.

#### *C- Le matériel*

L'École de Javols peut prêter aux concurrents une tenue de sécurité. Ceux-ci versent alors un chèque de caution de 200 € (non encaissé jusqu'à la restitution en bon état) et s'acquittent du prix de la location à la journée de 10€.

### ***Règles de sécurité et attitude***

Les concurrents ne peuvent entrer sur un site d'épreuve qu'après y avoir été invité par le jury. Ils doivent porter leur équipement de sécurité complet pour pouvoir concourir à chaque épreuve.

Toute violation des règles générales de sécurité est prise en compte à chacune des épreuves.

L'organisateur prend les mesures nécessaires pour garantir la sécurité lors des épreuves, mais il ne sera pas tenu responsable en cas d'accident du fait des concurrents eux-mêmes au cours de leur préparation aux épreuves ou lors des épreuves elles-mêmes, ou du fait d'outils défectueux.

Les concurrents doivent respecter les règles et les instructions données et se montrer correct envers le personnel technique, les autres concurrents et les juges.

Tout manquement grave à ces règles peut entraîner la disqualification voire l'exclusion du concurrent.

## ***Règles d'arbitrage***

Chaque arbitre se charge des mesures et de la lecture des valeurs. Il remplit les grilles des résultats obtenus.

Dans les cas litigieux, les juges contrôlent la mesure et la lecture faites par le groupe d'arbitres.

Un tirage au sort sera effectué à chaque épreuve pour le choix des billons et/ou l'ordre de passage des concurrents.

Le concurrent a le droit de suivre le travail des arbitres, mais il n'a pas le droit de faire des commentaires pendant l'arbitrage sous peine de pénalités.

Le chronométrage se fait avec un chronomètre pour une précision au 100<sup>ème</sup> de seconde.

Les valeurs obtenues sont enregistrées dans la grille d'évaluation.

En cas de faux départ, un nouveau départ est donné par les arbitres.

### *Évaluation des performances*

Le classement des concurrents est établi en fonction de leurs résultats dans les différentes épreuves de la compétition. La performance de chaque concurrent est évaluée en fonction des points acquis et des pénalités reçues.

Des points sont attribués au concurrent en fonction du temps passé sur chaque épreuve mais aussi en fonction de la précision et de la qualité/quantité de leur travail.

1er	1000pts	11ème	500pts
2ème	950pts	12ème	450pts
3ème	900pts	13ème	400pts
4ème	850pts	14ème	350pts
5ème	800pts	15ème	300pts
6ème	750pts	16ème	250pts
7ème	700pts	17ème	200pts
8ème	650pts	18ème	150pts
9ème	600pts	19ème	100pts
10ème	550pts	20ème	50pts

Des points de pénalité sont donnés en cas de violation des règles de sécurité et de fautes au cours des épreuves. Les points de pénalité sont déduits du nombre total de points gagnés à chaque épreuve. Un total de points sur une épreuve ne peut être négatif.

Le meilleur résultat est celui qui a le plus de points.

Si deux concurrents obtiennent le même nombre de points pour l'ensemble des 4 1<sup>ères</sup> épreuves, celui qui a le moins de points de pénalité l'emporte.

Si le résultat est toujours le même, le vainqueur est celui qui a obtenu le plus de points à la quatrième épreuve (tirage de câble).

## **II. Règles de la compétition**

### ***Epreuve 1 : Découpe de rondelles sur un billon vertical***

#### ***A- Modalités***

Le concurrent doit découper le plus de rondelles possible en 40 secondes.

Les rondelles doivent être entièrement coupées.

Une rondelle comporte une écorce visible sur toute sa circonférence.

#### ***B- Déroulement***

Le concurrent se place derrière la ligne de départ, les mains sur la tronçonneuse en marche, à 1 mètre du billon.

Le chronomètre démarre au coup de main sur l'épaule et le concurrent doit :

- prendre la tronçonneuse,
- se diriger vers le billon,
- découper les rondelles.

Le chronomètre est arrêté au nouveau coup de main sur l'épaule, au bout de 40 secondes.

Le concurrent doit :

- arrêter sa tronçonneuse,
- retourner derrière la ligne de départ,
- poser sa tronçonneuse.

#### ***C- Évaluation***

Les points pour cette épreuve récompensent le nombre de rondelles coupées.

Toute rondelle coupée après le coup de sifflet, ainsi que les rondelles non entières, ne sont pas comptabilisées.

La taille du billon peut varier selon la taille de la personne.

## ***Epreuve 2 : Découpe et refente en 4 morceaux***

### *A- Modalités :*

Le concurrent doit découper un billon en 4 morceaux, et refendre chacun d'entre eux au merlin avec des coins en 4 autres morceaux

### *B- Déroulement*

Le concurrent se place derrière la ligne de départ, les mains dans le dos, à 1 mètre du billon. La tronçonneuse doit être posée au sol, éteinte, devant la ligne.

Le chronomètre démarre au coup de sifflet et le concurrent doit :

- Prendre la tronçonneuse,
- Tronçonner morceaux,
- Éteindre la tronçonneuse,
- Refendre ces morceaux en 4 avec le merlin et les coins,
- Ranger les morceaux de bois dans la zone déterminée, il ne faudra pas dépasser les bordures de celle-ci.
- Revenir à la ligne de départ.

### *C- Evaluation*

Les points pour cette épreuve récompensent le temps passé.

Des points de pénalité sont donnés si le concurrent :

- n'a pas refendu un morceau : -50 pts par morceau,
- n'a pas rangé correctement le bois : -10 pts par morceau,
- n'a pas éteint la tronçonneuse : -50 pts.

## ***Epreuve 3 : Ebranchage***

### ***A- Modalités***

Le concurrent doit découper un certain nombre de branches (petits morceaux de balai) positionnées de même façon sur tous les troncs.

Les branches sont déclarées coupées si aucun chicot ne dépasse de plus de 1cm sans toucher le tronc.

### ***B- Déroulement***

Le concurrent se place sur la ligne de départ, les mains sur la tronçonneuse, à 1m derrière l'arbre. La tronçonneuse démarrée, doit être posée devant la ligne de départ.

Le chronomètre démarre au coup de sifflet et le concurrent doit :

- prendre la tronçonneuse,
- se diriger vers le tronc,
- couper les branches,
- éteindre la tronçonneuse,
- aller à ligne d'arrivée,
- poser la tronçonneuse au sol

Le chronomètre est arrêté lorsque le concurrent a posé la tronçonneuse au sol.

### ***C- Évaluation***

Les points pour cette épreuve récompensent le temps passé.

Des points de pénalité sont donnés si le concurrent :

- n'a pas éteint la tronçonneuse : -25 pts,
- n'a pas coupé correctement la branche : -20 pts/branche,
- a entamé le tronc lors de l'ébranchage : -30 pts/branche.

## ***Epreuve 4 : Tirage de câble***

### *A- Modalités*

Le concurrent doit se rendre le plus vite possible, d'un point donné à un autre, en tirant le câble. Il doit franchir tous les obstacles, présents sur le parcours.

### *B- Déroulement*

Le concurrent se place derrière la ligne de départ, les mains sur le câble, en position de départ.

Le chronomètre démarre au coup de main sur l'épaule et le concurrent doit :

- se déplacer sur le parcours, en tirant le câble,
- franchir tous les obstacles.

Le chronomètre est arrêté lors du franchissement de la ligne d'arrivée, câble en main.

### *C- Évaluation*

Les points pour cette épreuve récompensent la vitesse d'exécution. Tout obstacle non franchi entraîne des points de pénalité (-100 pts par obstacle).

## ***Epreuve 5 : Abattage de précision***

### *A- Modalités*

Avant de commencer l'épreuve, les 3 finalistes devront répondre à un QCM qui sera susceptible d'être utilisé pour les départager.

Les 3 candidats ayant obtenu le plus de points cumulés aux 4 épreuves précédentes participent à cette épreuve: ils sont donc finalistes.

Le choix de l'arbre à abattre est fonction du nombre de points accumulés lors des 4 épreuves précédentes.

Les comptes sont dès lors remis à zéro.

Les concurrents ont 5 minutes avant l'épreuve pour observer l'arbre.

Le concurrent doit abattre l'arbre désigné le plus près possible du piquet central.

Si 2 ou plusieurs concurrents sont ex-æquo, on prend le classement de la 4<sup>ème</sup> épreuve. En cas d'impossibilité technique de la réalisation de la 4<sup>ème</sup> épreuve, on prendra en compte l'exactitude des réponses fournies au QCM.

Un abattage ne peut excéder 10 minutes.

Les mesures se font une fois l'arbre immobilisé, sauf si le tronc est tombé directement sur le piquet central.

### *B- Déroulement*

Le concurrent se place dans la zone de départ, les mains dans le dos. La tronçonneuse doit être posée au sol, démarrée.

Le chronomètre démarre au coup de sifflet et le concurrent doit :

- prendre la tronçonneuse
- abattre l'arbre

Le chronomètre est arrêté lorsque le tronc est immobilisé au sol.

### *C- Evaluation*

Les points pour cette épreuve récompensent avant tout la précision de l'abattage, et en second lieu, le temps passé.